

*Журнал
педагогических инноваций
в дошкольной организации*

*Использование кругов Луллия, как
средство познавательного развития
детей дошкольного возраста*



*Автор-составитель:
Корниенко М.В.,
воспитатель МАДОУ МО г.Краснодар
«Детский сад № 113»*



Выпуск 1



Есть замечательная методика – игра на основе кругов Луллия. Это игры с картинками, которые являют собой «окошко» в окружающий мир.

Именно по этим картинкам, реальным, узнаваемым, с характерными признаками, ребенок определяет для себя мир. Мы приглашаем Вас поиграть с детьми в картинки, которые расположены особым образом на этих кругах. Умело подобранные задания научат ребенка различать признаки, сравнивать предметы, развивать логическое мышление, внимание, навыки устной речи, воображения.

Методика построена на изобретении Раймонда Луллия и получила название «Круги Луллия». В XIII веке французский монах Раймонд Луллий создал логическую машину в виде бумажных кругов. Оказывается, ее можно прекрасно использовать как средство развития речи у детей так и в познавательном развитии. Простота конструкции позволяет применять ее не только в детском саду, но и дома. Обогащение и активизация словаря ребенка, развитие познавательной активности, расширение представлений о предметах через признаки и их проявления – вот далеко не полный перечень возможностей игр с кругами Луллия. Принцип подбора картинок может быть разным. Например на одном кольце - разнообразные деревья, на другом – их листья. На одном – животные: домашние, дикие, рыбы, птицы, на другом – их «дома»; на одном кольце цифры, на другом количество предметов.



Игры с кругами Луллия обеспечивают восприятие детьми нового материала в более легкой форме.

А технология их изготовления их проста. Для этого понадобятся заготовки из фанеры (хотя можно заменить и любым другим материалом), например старые пластинки, пластмассовые тарелки, плотный картон. Распечатать разные картинки и прикрепить их на основание круга. На болт нанизываются 2 круга разного диаметра. Сверху можно установить стрелку. Все круги разделяют на одинаковое число секторов. Для детей младшего возраста круг делят на 4 сектора. Круги и стрелка свободно двигаются независимо друг от друга. При вращении кругов можно получить разные комбинации картинок.

Классификация кругов по группам:

Животный мир:

1 круг – часть животного, 2 круг – животное, 3 круг – место обитания или чем он питается.

Транспорт: 1 круг – часть какого либо транспорта, 2 круг – вид транспорта, 3 круг- место его работы (море, небо, дорога).

Одежда: 1 круг – часть одежды, 2 круг – вид одежды, 3 круг – сезон, 4 круг – профессия для которой одежда предназначена

Бытовая техника: 1 круг – часть, 2 круг – прибор стиральная машина, холодильник, утюг, фен, 3 круг – объект, с которым взаимодействует прибор (белье, посуда, продукты, волосы). После ребенок проговаривает основное назначение предмета.

Кольца Луллия позволяют формировать у детей подвижность мышления, вариативность ответов в рамках заданной темы, они вносят элемент игры в занятие, помогают поддерживать интерес к материалу.





Есть 4 типа кругов:

1. Найти реальное сочетание
2. Объяснить необычное сочетание
3. Придумать фантастическую историю или сказку
4. Решить проблему

Например:

Все состоит из частей.

Картинка на 1 круге:

- объект чайник, вертолет, дерево, река, книга, шуба

Картинка на 2 круге:

- части этих объектов крышка от чайника, колесо, ветка, рыба, пуговица, буква. Найти реальное сочетание – соедини правильно. Под стрелкой необходимо соединить объект и его часть.

Вывод: у любого объекта есть часть.

Объясни необычное сочетание, которое может получиться случайно. **Например:**

Форма – у каждого объекта есть форма и она может меняться в результате разных условий.

1 круг - эталоны плоских форм (круг, квадрат, треугольник, трапеция, овал, прямоугольник)

2 круг – объекты, которые по очертанию имеют ярко выраженную форму (книга, мяч, парусник, окно, дыня)

Найти реальное сочетание: соедини картинки объектов и расскажи об их форме (книга - прямоугольник, арбуз – круг).

Найти необычное сочетание: форма объекта может быть другой. **Например:** книга – круглой формы или окно может быть круглой формы.

Количество – у каждого объекта есть признак количество.

Количество – это множество объектов, либо множество частей объектов. Цифры – это знаковое обозначение чисел от 0 до 9.

1 круг – числа, расположенные не по порядку

2 круг – объекты: стая птиц из штук, 1 слон, 2 банана, 3 гриба, 4 тарелки. Найти реальное сочетание: подбери число под картинкой; найти необычное сочетание: соедини цифры и объекты.

